**Récapitulatif du projet Java**

*Date : 21/05/2019*

**Description du jeu :**

* Un personnage
* Des rochers
* Des diamants
* Des blocs à miner
* Des blocs incassables
* Des ennemies
* Une porte
* Une limite de temps
* Message exit lors de la fin d'un level

**Les fonctionnalités :**

* Le personnage se déplace dans 4 directions (Haut, Bas, Droite, Gauche).
* Gravité : éléments (Rocher, Diamant) sont soumis à la gravité. Si non bloqué l'éléments du dessus tombe sur le côté.
* Sur un bloc incassable la gravité s'applique
* Ramasser un nombre de Diamant pour débloquer la porte.
* Tuer des ennemies avec un diamant ou un Rocher pour débloquer des diamants
* Pas de gravité quand le personnage est encore dessous
* On peut pousser 1 seul rocher horizontalement.
* Déplacement des monstres
* Game Over lorsqu’un Diamant ou un rocher te tombe dessus (sans la mécanique de "soulever" lorsqu'on creuse dessous un rocher).
* Game Over lorsqu'un monstre nous touche
* Game Over lors de l'explosion d'un monstre à sa mort
* Game Over à la fin du temps

**Description du projet :**

* Niveaux dans la BDD
* Quelques Niveaux (5)
* Implémenter les fonctionnalités.

**Ce qui est fournie :**

* 5 Modules avec les dépendances Maven configuré :
* Controller
* Entity
* Model
* View
* Contract
* Main
* Les plugins préconfigurés :
* Plugin JXR (Documentation fichiers sources)
* Plugin Shade (Uber-Jar = Un seul Jar pour tout le projet)
* Plugin Javadoc
* Plugin SureFire (Documentation sur les résultats des tests)
* BDD :
* 3 exemples d'appel de la bdd
* Une connexion à MySQL avec DP Singleton
* Utiliser les procédures stockées
* Une Javadoc sur tout le code fourni
* Un test Junit pour la classe "ModelT" dans le package model

**OBLIGATOIRE :**

* Java
* Maven
* Git
* Junit
* Swing pour graphique
* Procédures stockées
* Code en anglais

**LIVRABLES**

* Javadoc complète (tests compris)
* JXR complet (tests compris)
* Rapport SureFire
* Diagramme de composants
* Diagramme de packages
* Diagramme de classes (un par package)
* Diagramme de séquence (autant que nécessaire)
* Un rapport Git
* + en plus (MCD, procédures stockées, commentaires, ...)